



RC 02/2009

Causes et conséquences réglementation générale Triathlon

Une ébauche de classification des conséquences peut être synthétisée à partir de la lecture du règlement élaboré par la fédération. L'objectif de cette ébauche est de la faire connaître aux membres du club qui ne sont pas toujours au fait des agissements interdits et leurs conséquences.

Parmi les actes répréhensibles on peut distinguer ceux qui sont applicables d'une façon générale et ceux qui sont plus spécifiques et directement liés à une pratique (natation , vélo, cap).

Pour commencer un rappel des procédures d'arbitrage n'est pas inutile car il va permettre de comprendre dans quelle circonstance une décision d'arbitrage pourra être notifiée immédiatement ou en différé selon les cas liés aux situations de courses.

Ne sont pas évoquées dans ce document des spécificités des courses avec Drafting ou duathlon

Les situations

En amont de la course

- le retrait des dossards
- l'entrée du parc à vélo
- le briefing
- le regroupement sur la ligne de départ

Une fois la course lancée

- La natation
- La transition Natation – Vélo
- Le cyclisme
- La transition vélo – Cà P
- La CàP
- Le franchissement ligne arrivée

Les sanctions

	Contenu	Situation	Objectif	Eliminatoire
Rappel	Rappel oral de la RG à titre préventif	Avant la course	Préventif	Non
Avertissement	Sifflet et intervention arbitre avant que la faute ne soit commise	En course	Préventif	Non
Carton Jaune	Sifflet + Stop & GO pour mise en conformité	En course	Correctif	Non
Carton Noir	Sifflet + notification	Parcours vélo	Sanction	Oui si N > 2
Carton Rouge	Sifflet + notification	Toute la durée épreuve	Sanction	Oui

Pour des raisons de sécurité, on n'applique pas de carton jaune sur le parcours vélo de façon immédiate mais il faut savoir que son application différée est toujours possible (dans l'aire de transition ou sur le parcours à pied).

Les cartons donnés en différé le sont généralement lorsque ce dernier n'a pu être notifié immédiatement (cas du drafting ou plusieurs dossards ont été notés) ou à l'aire de transition pour les mêmes raisons.

Les causes qui nécessitent des décisions d'arbitrage et leur application

En général

- g1. Mauvais comportement par rapport aux arbitres, autres concurrents, bénévoles et spectateurs : non respect, actes anti-sportifs, présence indue sur un parcours avec compétition en cours
- g2. Rejet déchets hors zone appropriées (bidon, emballages, ...)
- g3. Tenues non-conformes voire indécentes (torse nu, fermetures ouvertes >15 cm, nudité, ...)
- g4. Aide extérieure par un tiers non habilité
- g5. Abandon de matériel hors aire de transition
- g6. Non respect du parcours (natation, vélo et Cap)
- g7. Non respect des règles attachées au type de course (caractéristique du vélo, absence de dossard, absence de plaque de cadre ou autocollant tige de selle sur le vélo, pas de casque, tenues inadaptée, bidons en verre ou cassables) à l'entrée du parc avant la course
- g8. Tentative de sortie du vélo du parc avant le départ
- g9. Changements de tenues non réalisés dans l'aire de transition
- g10. Absence dossard

En particulier selon la situation de course

Natation

- n1. Absence de bonnet marqué
- n2. Non respect des consignes relatives au port de la combinaison (combinaison, sur-tenu, ...)
- n3. Absence de maillot conforme
- n4. Accessoire de nage interdit
- n5. Marche en cours de parcours (haut fond)
- n6. Temps limite dépassé

Aire de transition

- t1. Gêne des autres concurrents au droit des emplacements assignés
- t2. Déplacement du matériel des autres concurrents
- t3. Déplacement dans le parc sans casque ou avec jugulaire non attachée
- t4. Déplacements dans le parc réalisés sur le vélo
- t5. Nudité
- t6. Dépôt de tenue ou de matériel non situés à l'emplacement réservé du concurrent en particulier confier son matériel à une aide extérieure
- t7. Sortie du parc de concurrent isolé en cas de CLM par équipe
- t8. Absence de dossard (derrière avant le vélo et devant avant la Cap)

Parcours Vélo

- v1. Drafting
- v2. Utilisation radio
- v3. Utilisation MP3
- v4. Utilisation téléphone
- v5. Absence de port du casque et/ou jugulaire non attachée
- v6. Dossard non visible derrière
- v7. Temps limite dépassé
- v8. Non respect code

Parcours CAP

- c1. Utilisation radio
- c2. Utilisation MP3
- c3. Utilisation téléphone
- c4. Port du casque
- c5. Dossard non visible devant ou sous la ceinture
- c6. Temps limite dépassé

Rappels sur la RG 2009 donnés par Gilles sur le forum :

- Tout abandon de déchet sur une course, fera l'objet d'1 remarque de la part d'1 arbitre (2009/2010, ce sera 1 carton jaune avec 1 stop and go qui vaudra à l'athlète de ramasser ses déchets jetés. S'il ne le fait pas, ce sera 1 carton rouge qui l'éliminera)

- Toujours bien penser à la fermeture de la trifonction ou de la veste au niveau du sternum maximum et pas en dessous (carton jaune avec 1 stop and go pour remise en conformité du vêtement)
Sur toutes les épreuves, le carton noir est de rigueur (uniquement à vélo si vous draftez)
- Les boucles de pénalité sont rallongées (de 100 à 300m sur 1 découverte et jusqu'à 1500m sur 1 LD)
- Pour les CD, combinaison interdite à partir de 22°, autorisée entre 13 et 22°, en dessous de 13°, annulation de la partie natation et mise en place d'1 format duathlon)
- Sur les courses où le drafting est autorisé, les prolongateurs doivent être pontés en rigide, les roues pleines sont interdites
- Drafting: vous pouvez être sifflé bien après votre drafting et avant la boucle de pénalité CAP. En cas de peloton, l'arbitre relève d'abord les n^{os} de dossard et après, 1 à 1 siffle les coureurs
- Si vous franchissez la ligne d'arrivée sans votre dossard, carton rouge et disqualification (la puce ne fait pas foi)
- Dans les courses avec temps limite pour chaque discipline, c'est l'arbitre qui arrête le coureur qui est hors temps. C'est l'organisation qui fixe le temps limite
- Dans les courses où la combi est interdite, la sur-tenue est interdite. La RG interdit les couches empilées

Synthèse finale des causes et conséquences

Repère	Type	Avertissement	Carton
Général			
g1	Comportement	Non	Rouge
g2	Déchet	Oui	Non
g3	Tenue non-conforme	Oui	Jaune / Rouge
g4	Aide extérieure	Non	Jaune / Rouge
g5	Abandon matériel hors parc		Jaune / Rouge
g6	Non respect parcours		Jaune / Rouge
g7	Caractéristique vélo	Oui	Rouge
g8	Sortie parc	Oui	Rouge
g9	Changement tenue	Oui	Jaune / Rouge
g10	Absence Dossard		Non classement

Repère	Type	Avertissement	Carton
Natation			
n1	Absence de bonnet marqué	Avertissement	Rouge
n2	Règle combinaisons	Avertissement	Rouge
n3	Absence de maillot conforme	Avertissement	Rouge
n4	Accessoire de nage interdit	Avertissement	Rouge
n5	Marche sur parcours		Rouge
n6	Temps limite dépassé		Rouge
Transition			
t1	Gêne autres concurrents	Avertissement	Jaune / Rouge
t2	Déplacement matériel concurrents	Avertissement	Jaune / Rouge
t3	Pas de Casque ou mal attaché ou hors norme		Jaune / Rouge
t4	Déplacements sur le vélo		Jaune / Rouge
t5	Nudité	Avertissement	Rouge
t6	Abandon matériel hors emplacement	Avertissement	Jaune / Rouge
t7	Concurrent isolé CLM / Eq		Rouge
t8	Absence de dossard	Avertissement	Jaune / Rouge
VELO			
v1	Drafting		Noir
v2	Utilisation radio	Avertissement	Rouge
v3	Utilisation MP3	Avertissement	Rouge
v4	Utilisation téléphone	Avertissement	Rouge
v5	Pas de casque		Rouge
v6	Dossard non visible derrière	Avertissement	
v7	Temps limite dépassé		Rouge
v8	Non respect code		Rouge
CAP			
c1	Utilisation radio	Avertissement	Rouge
c2	Utilisation MP3	Avertissement	Rouge
c3	Utilisation téléphone	Avertissement	Rouge
c4	Port du casque		Jaune / Rouge
c5	Dossard non visible		Jaune
c6	Temps limite dépassé		Rouge